

00'00"	87	80
26'12"	6	80
45'00"	6	80
Главный судья	Гарипов Ринат	
Главный судья	Хайруллин Аскар	
Подписи		

Взятие ворот	'А'	0	0	3	0	3	Тайм-аут 'А'
	'Б'	0	2	1	0	3	Тайм-аут 'Б'
Штрафное время	'А'	0	0	2		2	Секретарь игры
	'Б'	0	0	0		0	
Судья времени игры							Подпись секретаря
Судья информатор, статист							
Линейные судьи							
Замечание		Да / Нет / На обороте					

Индексация штрафов	
1. Блокировка	
2. Задержка соперника клюшкой	
3. Задержка соперника	
4. Задержка клюшки соперника	
5. Подножка	
6. Толчок соперника клюшкой	
7. Толчок соперника на борт	
8. Опасная игра высокоподнятой клюшкой	
9. Неправильная атака соперника	
10. Атака соперника сзади	
11. Атака в область головы и шеи	
12. Отсечение	
13. Удар соперника клюшкой	
14. Колющий удар, удар концом клюшки	
15. Удар соперника локтем	
16. Удар соперника коленом	
17. Удар (попытка удара) соперника ногой	
18. Удар (попытка удара) соперника головой	
19. Грубость, драка	
20. Бросок клюшки или любого другого предмета в направлении шайбы	
21. Бросок клюшки или любого другого предмета за пределы игровой площадки	
22. Выброс шайбы за пределы игровой площадки	
23. Умышленная задержка шайбы игроком, вратарем	
24. Умышленный сдвиг ворот	
25. Умышленная задержка игры	
26. Игра сломанной клюшкой	
27. Выход на лед во время конфликта со скамейки игроков или со скамейки для оштрафованных игроков	
28. Преждевременный выход игрока на лед со скамейки для оштрафованных игроков или со скамейки игроков	
29. Нарушение экипировки	
30. Нарушение численного состава	
31. Оскорбление судей и неспортивное поведение игроков	
32. Оскорбление судей и неспортивное поведение со стороны представителей команд	
33. Физический контакт игрока со зрителем	
34. Отказ команды начать игру	
35. Предупреждение инфекций при кровотечении	
36. Игра вратаря за центральной красной линией, покидание площадки ворот во время конфликта, подъезд к скамейке игроков в остановке игры	
37. Агрессор в драке	
38. Зачинщик драки	
39. Матч-штраф	
40. Симуляция	

Послематчевые броски				
'А'	'Б'	Вр. 'А'	Вр. 'Б'	Результат
	65			0:1

Таблица условных обозначений	
'А'	Название команды хозяина поля
'Б'	Название команды гостей
№	Номер игрока
Фамилия, Имя (К/А)	Фамилия, Имя игрока; К - капитан, А - ассистент капитана
Пз.	Позиция игрока
Иг.	Словами "Да" или "Нет" отмечаются игроки (не) принимающие участия
Взятие ворот	
№	Порядковый номер взятия ворот
Время	Время игры в момент взятия ворот
Г	Номер игрока, забросившего шайбу
А1, А2	Номер игрока, сделавшего результативную передачу
ИС	Игровая ситуация (+1=большинство 5 на 4, 4 на 3; +2=большинство 5 на 3; -1=меньшинство 4 на 5, 3 на 4; -2=меньшинство 3 на 5; ПВ=пустые ворота; ШБ=штрафной бросок; ПБ=победный буллит)
Удаления	
№	Номер оштрафованного игрока (или "К"-командный штраф)
Мин.	Количество минут штрафа (2,5, 10, 20, 25 или "ШБ" при штрафном броске)
Пр.	Индексация штрафов
Нач.	Фактическое начало отбывания штрафного времени
Оконч.	Фактическое окончание штрафного времени
Время игры вратарей	
Время	Время игры, когда вратарь вступил в игру или вышел из игры
'А'	Номер вратаря команды 'А', который вступил в игру или вышел из игры
'Б'	Номер вратаря команды 'Б', который вступил в игру или вышел из игры
Результат по периодам	
1, 2, 3, ОТ-овертайм, ПБ-послематчевые броски, Общ-общая сумма данных	
Взятие ворот 'А' и 'Б'	Количество голов команд 'А' и 'Б' (по периодам)
Штрафное время 'А' и 'Б'	Количество минут штрафа команд 'А' и 'Б' (по периодам)
Время игры	
Тайм-аут 'А'	Время игры, когда команда хозяев 'А' взяла тайм-аут
Тайм-аут 'Б'	Время игры, когда команда хозяев 'Б' взяла тайм-аут
Послематчевые броски	
'А'	Номер игрока команды 'А' (помечается *, если начинает серию ПБ 1-ым)
'Б'	Номер игрока команды 'Б' (помечается *, если начинает серию ПБ 1-ым)
Бр. 'А'	Номер вратаря команды 'А', защищающего ворота в серии ПБ
Бр. 'Б'	Номер вратаря команды 'Б', защищающего ворота в серии ПБ
Результат	Результат после выполнения ПБ

Замечания Главного судьи и Инспектора по проведению игры:

Уведомления врачей команд о травмах игроков: _____

Уведомления представителей команд о подаче протеста: _____